

ENGENHEIRO(A) AMBIENTAL

Cria soluções para reduzir os impactos ambientais causados por atividades humanas, atuando com tratamento de água, resíduos, recuperação de áreas degradadas e licenciamento ambiental. Necessário Ensino Superior Completo.



HABILIDADE

Regenera até 2 territórios acima, abaixo ou ao lado usando apenas uma ação.



SEQUÊNCIA DE JOGO:

- 1- Realizar até 3 ações.
- 2- Comprar 2 cartas do Baralho de Recursos. (Máximo de 5 cartas na mão)
- 3- Comprar 2 cartas do Baralho de Degradação Ambiental. (O número de cartas mudará ao longo do jogo de acordo com o Relógio do Colapso.)

AÇÕES POSSÍVEIS:

- Mover-se para os lados, para cima ou para baixo.
- Regenerar 1 território [acima, abaixo, ao lado ou onde o peão estiver].
- Entregar ou receber 1 carta de Recurso de um colega [se estiverem no mesmo território].
- Ativar 1 solução Regenerativa [4 cartas do respectivo recurso e na peça de território correspondente].



Posicione aqui suas cartas de Recursos:

O limite de cartas é 5. Quando ultrapassar este número, descarte as que estiverem sobrando.



AGRICULTOR(A) DE AGROFLORESTA

Cultiva alimentos de forma integrada e diversa, imitando o funcionamento da natureza para recuperar o solo e a biodiversidade. Pode aprender na prática, fazer cursos Técnicos ou Ensino Superior.



HABILIDADE

Move-se OU regenera territórios na diagonal.



SEQUÊNCIA DE JOGO:

- 1- Realizar até 3 ações.
- 2- Comprar 2 cartas do Baralho de Recursos. [Máximo de 5 cartas na mão]
- 3- Comprar 2 cartas do Baralho de Degradação Ambiental. [O número de cartas mudará ao longo do jogo de acordo com o Relógio do Colapso.]

AÇÕES POSSÍVEIS:

- Mover-se para os lados, para cima ou para baixo.
- Regenerar 1 território [acima, abaixo, ao lado ou onde o peão estiver].
- Entregar ou receber 1 carta de Recurso de um colega [se estiverem no mesmo território].
- Ativar 1 solução Regenerativa [4 cartas do respectivo recurso e na peça de território correspondente].



Posicione aqui suas cartas de Recursos:

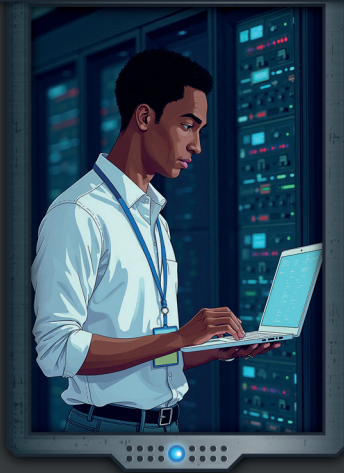
O limite de cartas é 5. Quando ultrapassar este número, descarte as que estiverem sobrando.





TECNÓLOGO[A] EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Atua no desenvolvimento e manutenção de sistemas, sites e aplicativos, além de cuidar da segurança digital e do funcionamento de redes de computadores. Necessário Ensino Superior de Tecnologia Completo



HABILIDADE

Entrega cartas de recursos a um outro jogador em **qualquer local do tabuleiro** usando apenas uma ação.



SEQUÊNCIA DE JOGO:

- 1- Realizar até 3 ações.
- 2- Comprar 2 cartas do Baralho de Recursos. (Máximo de 5 cartas na mão)
- 3- Comprar 2 cartas do Baralho de Degradação Ambiental. (O número de cartas mudará ao longo do jogo de acordo com o Relógio do Colapso.)

AÇÕES POSSÍVEIS:

- Mover-se para os lados, para cima ou para baixo.
- Regenerar 1 território [acima, abaixo, ao lado ou onde o peão estiver].
- Entregar ou receber 1 carta de Recurso de um colega [se estiverem no mesmo território].
- Ativar 1 solução Regenerativa [4 cartas do respectivo recurso e na peça de território correspondente].



Posicione aqui suas cartas de Recursos:

O limite de cartas é 5. Quando ultrapassar este número, descarte as que estiverem sobrando.



TÉCNICO[A] EM LOGÍSTICA

Organiza o transporte, o armazenamento e a distribuição de produtos garantindo que tudo chegue no tempo certo e com eficiência. Necessário curso Técnico.



HABILIDADE

Pode se mover para qualquer território uma vez por turno, usando uma ação.



SEQUÊNCIA DE JOGO:

- 1- Realizar até 3 ações.
- 2- Comprar 2 cartas do Baralho de Recursos. (Máximo de 5 cartas na mão)
- 3- Comprar 2 cartas do Baralho de Degradação Ambiental. (O número de cartas mudará ao longo do jogo de acordo com o Relógio do Colapso.)

AÇÕES POSSÍVEIS:

- Mover-se para os lados, para cima ou para baixo.
- Regenerar 1 território [acima, abaixo, ao lado ou onde o peão estiver].
- Entregar ou receber 1 carta de Recurso de um colega [se estiverem no mesmo território].
- Ativar 1 solução Regenerativa [4 cartas do respectivo recurso e na peça de território correspondente].



Posicione aqui suas cartas de Recursos:

O limite de cartas é 5. Quando ultrapassar este número, descarte as que estiverem sobrando.



OPERADOR[A] DE DRONES

Pilota drones para atividades como monitoramento ambiental, agricultura de precisão, filmagens, segurança e inspeções técnicas. Pode fazer cursos livres ou Técnico e ter registro na ANAC.



HABILIDADE

Pode se mover por uma ou mais **peças de terreno acima, abaixo ou ao lado que estiverem faltando** usando uma ação.



SEQUÊNCIA DE JOGO:

- 1- Realizar até 3 ações.
- 2- Comprar 2 cartas do Baralho de Recursos. (Máximo de 5 cartas na mão)
- 3- Comprar 2 cartas do Baralho de Degradação Ambiental. (O número de cartas mudará ao longo do jogo de acordo com o Relógio do Colapso.)

AÇÕES POSSÍVEIS:

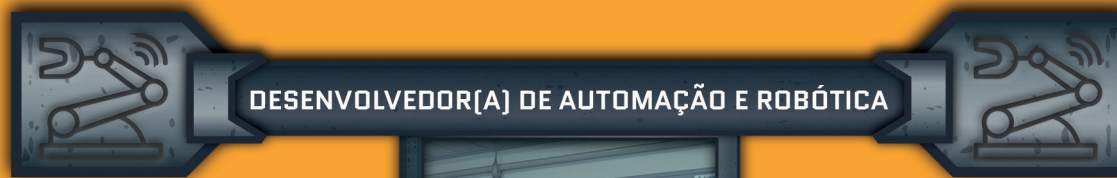
- Mover-se para os lados, para cima ou para baixo.
- Regenerar 1 território [acima, abaixo, ao lado ou onde o peão estiver].
- Entregar ou receber 1 carta de Recurso de um colega [se estiverem no mesmo território].
- Ativar 1 solução Regenerativa [4 cartas do respectivo recurso e na peça de território correspondente].



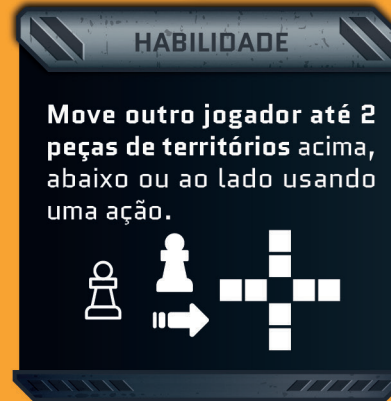
Posicione aqui suas cartas de Recursos:

O limite de cartas é 5. Quando ultrapassar este número, descarte as que estiverem sobrando.





Cria e programa sistemas automáticos e robôs. Pode fazer curso Técnico ou Ensino Superior.



SEQUÊNCIA DE JOGO:

- 1- Realizar até 3 ações.
- 2- Comprar 2 cartas do Baralho de Recursos. [Máximo de 5 cartas na mão]
- 3- Comprar 2 cartas do Baralho de Degradação Ambiental. [O número de cartas mudará ao longo do jogo de acordo com o Relógio do Colapso.]

AÇÕES POSSÍVEIS:

- Mover-se para os lados, para cima ou para baixo.
- Regenerar 1 território [acima, abaixo, ao lado ou onde o peão estiver].
- Entregar ou receber 1 carta de Recurso de um colega [se estiverem no mesmo território].
- Ativar 1 solução Regenerativa [4 cartas do respectivo recurso e na peça de território correspondente].



Posicione aqui suas cartas de Recursos:

O limite de cartas é 5. Quando ultrapassar este número, descarte as que estiverem sobrando.

